

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DE  
**Aplicações Informáticas B**

Prova 303 | 2019

---

12.º Ano de Escolaridade

---

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações de Informática B, a realizar em 2019, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração.

A avaliação sumativa externa, realizada através de uma prova de duração limitada, só permite avaliar parte dos conhecimentos e das competências enunciados no Programa. A resolução da prova pode implicar a mobilização de aprendizagens inscritas no Programa, mas não expressas no objeto de avaliação identificado no ponto 2 deste documento.

Importa ainda referir que, nas provas de exame desta disciplina, o grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que o exame de equivalência à frequência diz respeito.

### **Objeto de avaliação**

A prova de exame de equivalência à frequência tem por referência o Programa de Aplicações de Informática B – 12º Ano e a conceção de educação em Ciência que o sustenta.

A prova permite avaliar competências passíveis de avaliação numa prova de duração limitada e os conteúdos a elas associados, no âmbito do Programa da disciplina.

Assim, serão objeto de avaliação os conteúdos seguintes:

- Introdução à Programação (Algoritmos no *software* Visualg e Linguagens de Programação Pascal no *software* PascalZim);
- Introdução à Teoria da Inteatividade;
- Conceitos Básicos de Multimédia;

- Utilização do Sistema Multimédia – Imagem (PHOTOSHOP).

**Serão objeto de avaliação as competências essenciais seguintes:**

- Conhece corretamente as ferramentas estudadas e aplica as suas competências em contextos diversificados;
- Elabora algoritmos de forma a encontrar soluções criativas e adequadas;
- Domina diferentes técnicas para implementação de algoritmos concebidos com recurso às ferramentas disponíveis/estudadas.

## **CARATERIZAÇÃO DA PROVA**

A prova avalia o conjunto de aprendizagens e de competências desenvolvidas ao longo da disciplina de Aplicações Informáticas B - 12ºAno apenas por perguntas de resolução no computador.

A cotação total da prova é de 200 pontos.

<b>Conteúdos</b>	<b>Cotação (em pontos)</b>
<b>Introdução à programação</b> (Algoritmos no <i>software</i> Visualg e Linguagens de Programação Pascal no <i>software</i> PascalZim)	80
<b>Introdução à Teoria da Inteatividade</b>	35
<b>Conceitos Básicos de Multimédia</b>	35
<b>Utilização Sistemas Multimédia – Imagem</b> (PHOTOSHOP)	50

### **Material**

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

### **Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.

## **Critérios gerais de classificação**

1. As respostas elaboradas deverão denotar o seu conhecimento acerca dos vários conteúdos propostos, revelando capacidade de análise face às situações apresentadas, optando pelas soluções mais adequadas.
2. A correção terá em conta a aproximação do trabalho executado pelo aluno em relação ao que é pedido, descontando-se pontos sempre que haja erros de execução.
3. A atribuição da cotação das perguntas far-se-á de acordo com o grau de satisfação dos objetivos propostos.
4. A prova deverá ser obrigatoriamente gravada no dispositivo de armazenamento fornecido, caso contrário, não será avaliada.